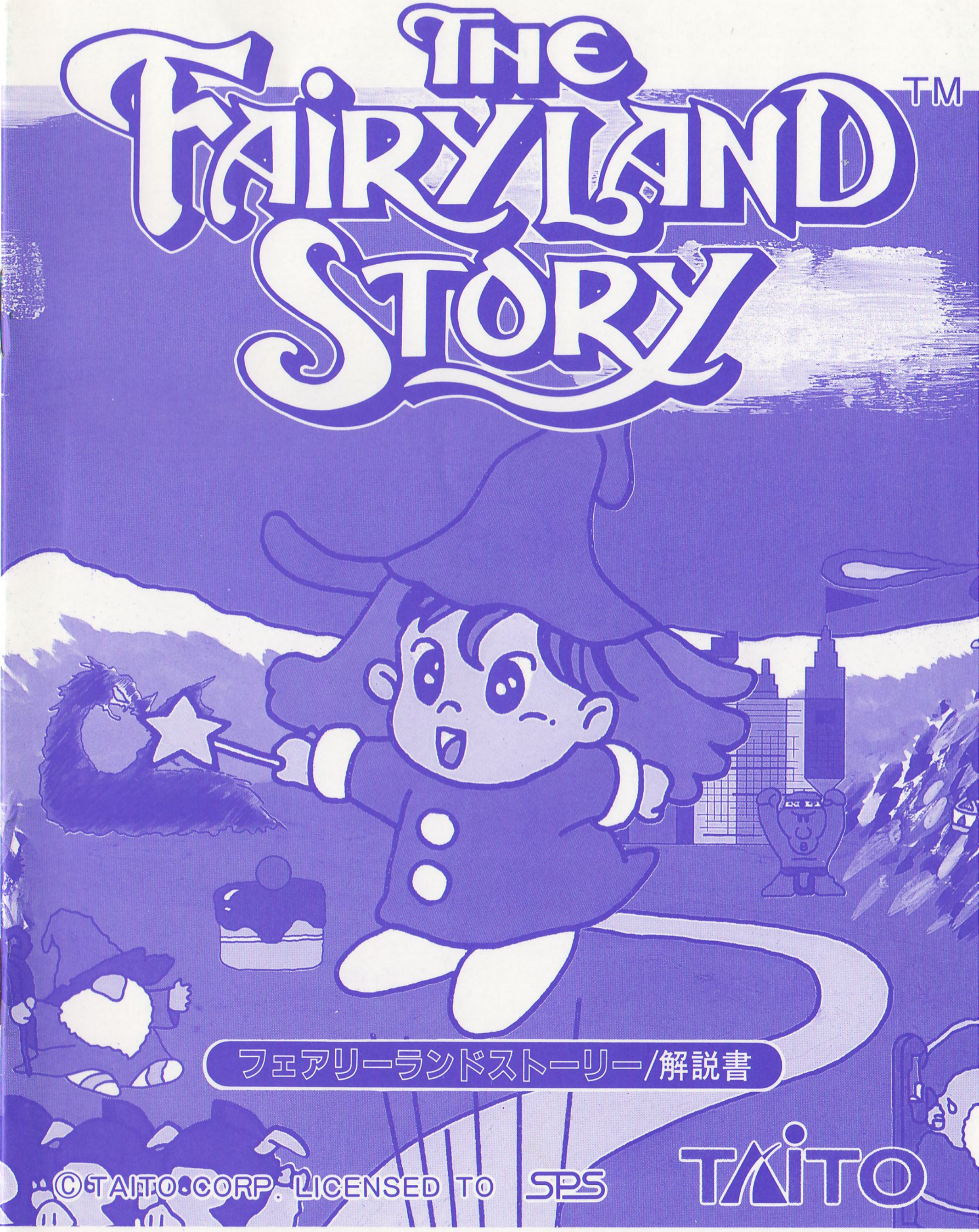

THE FAIRYLAND STORY™
フェアリーランドストーリー/解説書
©TAITO CORP. LICENSED TO SPS
TAITO

はじめに

このたびは「フェアリーランドストーリー」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
本書は、この製品を正しくお使いいただくための解説書です。
製品をご利用になる前に必ず良くお読みになってください。

＜商品構成＞

- ゲームディスク（A）…１枚
- データディスク（B）…１枚
- マニュアル………………１冊
- アンケート葉書…………１枚

ゲーム内容

フェアリーランドにある大きなお城に潜んでいるモンスターを全部退治するのが目的です。

お城の中にはモンスターの他に、魔法使いや大きな虫などが住み罠なども仕掛けられております。モンスターの退治方法を間違えると罠から抜け出られなくなることもありますので気をつけなければなりません。

一定時間内に規定数のモンスターを倒さないとタイムアップキャラに追い回される事になります。

また、モンスターを倒したときいろいろな宝物（魔法アイテム）が現れることがあり、それを取ることによって一定時間いろいろな魔法がつかえるようになります。

ロード方法

ゲームディスク（A）を0番ドライブにデータディスク（B）を1番ドライブに挿入して電源を入れるか、リセットボタンを押してください。

HDをご使用になっている場合は[OPT.1]キーを押しながら電源を入れるかリセットボタンを押してください。ゲームは自動的にたちあがります。

ゲームの操作

<ゲームスタート>

1、ロードが完了しますと自動的にタイトルデモが始まります。

2、タイトルデモ中にZキー（ジャンプボタン）を押すことで選択画面になります。上下移動キーで、メニューを選択しジャンプボタンで決定してください。

・1P　PLRYERSTART　　1人プレイ

・2P　PLAYERSTART　　2人プレイ

（2Pゲームの場合は交互にプレイするようになります）

・GAME　OPTION

ゲームの各種設定を行ないます。

上下移動キーで設定を変更するメニューへ移動し、左右移動キーで設定を変更します。

終了は、ジャンプボタンです。

LEFT　（3～5／ENDLESS）

プレイヤーのストック数を設定します。

MUSIC　（ORIGINAL／ARANGE）

基板オリジナルのBGMでプレイするか、アレンジしたBGMでプレイするかを選択します。

CONTINNE　（ON／OFF）

コンティニューをするかどうかを設定します。

ただし、LEFTメニューでENDLESSに設定した場合は無効になります。

DISPLAY　（31KHz／15KHz）

ディスプレイの解像度を設定します。

<操作方法>

1、キーボード（1P／2P共用）

	魔法	Xキー
4←　→6	ジャンプ	Zキー
	＊自爆キー	ファンクションキー1番
	＊ゲームオーバーキー	〃　6番

2、ジョイスティック（1P／2P共用）

ジョイスティック1／2共に使用することができます。

右移動	スティックを右に倒す
左移動	スティックを左に倒す
魔法	トリガボタンB
ジャンプ	トリガボタンA

＜遊び方＞

お城の中の足場を利用してモンスターに捕まらないように魔法でモンスターを攻撃してください。魔法を受けたモンスターは一定時間ケーキに変わります。そのケーキを足場から落とすか、魔法をかけ続けることで壊すことができます。

・ゲームオーバー

下記の場合ストックが1人減りストックを使い果たしたところでゲームオーバーになります。

モンスターに触れる。

魔法使いに2回魔法をかけられる。

（1度目は妖精に変えられ体が小さくなります）

モンスターの吐いた火炎にあたる。

芋虫の糸に捕まる。

ケーキにつぶされる。

面クリア

表示されているモンスターを全部倒した時か、最後の1匹がタイムアウトで消えた場合面クリアとなります。

面は全部で101面あります。

コンティニュー

コンティニューは無限です。

但し、8面以降に限られます。8面までにゲームオーバーになった場合は1面目からのスタートになります。

ネーム登録

ハイスコアを記録した場合はネームを登録することができます。

ハイスコアを達成してゲームオーバーになった時、ネーム登録のモードになりますので左右移動キーでアルファベットで3文字入力します。

3文字入力した時点でネーム登録は終了です。

クリア面のセーブ

ゲームオーバーになるとその面までを自動的にセーブします。

その場合、データディスクは1番ドライブに入れておいてください。

ゲームをスタートしますと、面の番号が表示されますので左右移動キーでプレイする面を選択してください。

決定はトリガボタンAです。

ただし、選択できるのはクリアした面までに限られます。

自爆キー（ファンクションキー1番）

迷路にはまって全部の敵を倒すことができずタイムアップキャラの出現を待っているだけになった場合このキーを使用して自爆し時間を短縮することができます。

ただし、ストックは1人減ります。

ゲームオーバーキー（ファンクションキー6番）

プレイヤーストックを、ENDLESSに設定した場合ゲームオーバーにすることができませんのでファンクションキー6番を押してください。

強制的にゲームオーバーになります。

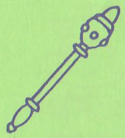
魔法アイテム



・SILVER SCEPTER

（シルバーセプター）

一定時間魔法の射程距離が2倍になる。



・GOLD SCEPTER

（ゴールドセプター）

一定時間、敵を一発の魔法で砕くことができる。



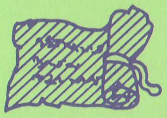
・MOON TIALA
（ムーンティアラ）
月を出現させる。
月が出現すると敵が一斉にケーキに変身する。
また、魔法をかけられて妖精になっていた場合はもとに戻る。



・STAR TIALA
（スターティアラ）
一定時間画面上部から星を降らせることができる。
降ってくる星にあたったモンスターはその場で消滅する。



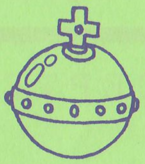
・MAGIC STAFF
（マジックスタッフ）
一定時間敵の移動スピードが１／２になる。



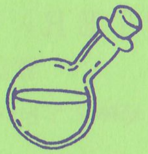
・SCROLL OF FIRE
（スクロール・オブ・ファイアー）
一定時間魔法のかわりにファイヤーボールを打つことができる。



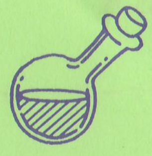
・SCROLL OF ICE
（スクロール・オブ・アイス）
一定時間画面上の敵を氷に変身させる。



・MYSTICAL ORB
（ミスティカルオーブ）
一定時間女の子が移動する毎に得点が３０ＰＴＳづつもらえる。



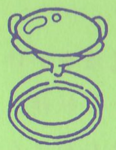
・GLASS POTION
（グラスポーション）
一定時間無敵になる。



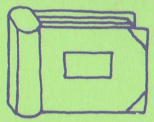
・CHANGE POTION
（チェンジポーション）
一定時間ねずみに変身する。
変身すると移動スピードが速くなり体当たりで敵を攻撃できる。



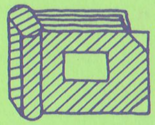
・HOLLY WATER
（ホーリーウォーター）
レベルが１ランクアップする。



・CRYSTAL RING
（クリスタルリング）
経験値があがる。



・BOOK OF LIFE
（ブック・オブ・ライフ）
ストックが１人増える。



・BOOK OF DEATH
（ブック・オブ・デス）
アイテムを取った瞬間地震が起こり画面上の敵がすべて消滅する。



・MYSTICAL FEATHER
（ミスティカル・フェザー）
アイテムを取った瞬間画面上にいる敵の数分だけ先の面にテレポートする。

モンスター



・ORC
（オーク）
雑魚敵で、徹底して女の子を追いかけてくる。

• SALAMANDER



（サラマンダー）

女の子に近づきファイヤーボールを吐く。

• GOLEM



（ゴーレム）

耐久力に優れた敵で女の子の歩いた道筋を追いかけてくる。

• WIZARD



（ウイザード）

女の子に近づいてきて魔法をかける。

魔法をかけられた女の子は妖精に変身させられてしまいもう一度魔法をかけられると消滅してしまう。

• CLERIC



（クレリック）

一定時間毎に分身を繰り返す。

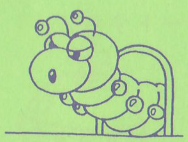
• WRAITH



（ライス）

女の子が魔法をかけるとその場で一瞬消滅して身を守る。

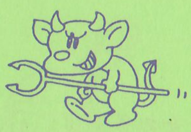
• WORM



（ウォーム）

左右用のワープトンネルの中に潜んでいて、女の子が近づくと体半分飛び出してきて、女の子に向けて糸を吐く。

• HORNED



（ホーンド）

１つのラウンド内で長時間遊んでいるとホーンドが現われる。

FS №　002129

株式会社 エス・ピー・エス
〒960 福島市太平寺字過吹24-1
TEL (0245)45−5777 FAX (0245)45−1804

フェアリーランドストーリー解説書